**PROYECTO JAVA ANDROID**

1. **MÓDULO 1**
2. **Descripción del proyecto**

**Nombre**: KaimanVentasqValen

**Objetivo general**

Crear una aplicación que permita a un vendedor/trabajador independiente asociado a la venta de pan, ofrecer sus productos y cantidad de estos en una plataforma digital, con el fin de que los clientes accedan a dicha plataforma, escojan el producto y la cantidad deseada.

**Objetivos específicos**:

* Mostrar al usuario/cliente la cantidad de pan restante en el stock de venta para poder gestionar su compra.
* Notificar al vendedor cuando un usuarix/cliente hace una solicitud valida de su producto.
* Permitir escoger al usuario su método de pago (Efectivo - transferencia).
* Facilitar la visualización de pedidos del vendedor.
* Facilitar la visualización de stock disponible a los clientes.
* Agilizar la compra/venta de los productos a través de la aplicación.

**Alcance**

Esta aplicación permitirá tanto al usuario como al proveedor agilizar el proceso de compra y venta de pan, visualizar en línea el stock de productos disponibles y establecer estadística tanto al cliente como al proveedor. Esta aplicación no permitirá el acceso a la información de otros clientes, tampoco generará una red entre clientes, conociendo sus perfiles o compras, lo que sí tendrá permitido será hacer comentarios, valoraciones del producto y venta, así como también reclamos y sugerencias.